



Fonctionnement

L'accueil de loisirs est ouvert les mercredis après-midis, avec ou sans repas.

Il se déroule dans l'école de Clermont-Créans, 12 rue des Délices, 72200 Clermont-Créans.

Horaires d'ouverture :

Accueil entre 12h et 12h30 pour la demi-journée avec repas.

Accueil entre 13h30 et 14h pour la demi-journée sans repas.

Départ entre 17h et 18h15.



Inscription

Les inscriptions se font auprès des mairies de Clermont-Créans et Mareil-sur-Loir, aux horaires d'ouvertures ou directement sur l'Espace famille sur www.espace-citoyens.net/ville-lafleche. Pour ouvrir votre espace privé ou pour être guidé sur cet outil, contacter le service Enfance et éducation au 02 43 48 53 71.

Si votre enfant n'est pas inscrit dans un des dispositifs enfance-jeunesse de la Communauté de communes ou de la Ville de La Flèche, vous devez remplir le **dossier administratif unique** disponible sur le site Internet www.paysflechois.fr.

L'inscription doit se faire **au plus tard le mercredi précédant la présence de l'enfant sur l'accueil.**

D'autres accueils de loisirs publics existent sur le pays fléchois à La Flèche, Bousse et Oizé.

Informations et programmes disponibles sur www.paysflechois.fr.

Service Enfance et éducation

M^{me} Guernion, directrice de l'accueil de loisirs

02 43 48 53 71 • alsclermontcreans@cc-paysflechois.fr



ACCUEIL DE LOISIRS

Clermont-Créans

mercredis

Novembre / décembre 2022

3 • 11
ans



3-11 ans
Clermont Créans

MERCREDIS DE NOVEMBRE ET DÉCEMBRE

**En route vers
l'Amérique**

Mercredi 9 Novembre	Mercredi 16 Novembre	Mercredi 23 Novembre	Mercredi 30 Novembre
Fabrication d'une marionnette péruvienne  Jeux péruviens Confection d'un mini bonnet péruvien	<i>Masques brésiliens</i> LE CHAMBOULE FOOT Fabrication d'un tableau lama 	Initiation au Quijada  Jeux chiliens <i>Peinture à la manière de tante Frida</i> 	Bijoux amérindiens Grand jeu « Bienvenue en Amérique »

Mercredi 7 Décembre

Fabrication d'un flocon de neige

Confection d'un pingouin tout doux

Mercredi 14 Décembre

Spectacle de Noël 

Ce programme est susceptible d'être modifié